



Project-Introduction to Computer Disciplines-Topic and Group List

| No | 时间 | 报告主题 | 报告内容 | 队名 | 姓名 1 | 姓名 2 | 姓名 3 |
|----|---------|------------|---|------------------|------|------|------|
| 1 | Week 5 | 计算机体系结构 1 | 介绍计算机基本硬件，包括 CPU、主板、总线、输入输出设备，存储器等。 | 绝对不是三黑 | 张众望 | 竺烨锟 | 周岐轩 |
| 2 | Week 5 | 计算机体系结构 2 | 简述冯诺依曼体系结构的特点、历史意义及其与图灵机的关系。 | XWL | 肖天昱 | 王卫豪 | 李冠霖 |
| 3 | Week 6 | 程序设计语言 1 | 简述程序设计语言的几个主要类别：机器语言、汇编语言、高级语言，并进行对比。 | emmm | 高梓轩 | 李水木 | 刘肿鸣 |
| 4 | Week 6 | 程序设计语言 2 | 高级程序设计语言简介（C/C++， java， python， javascript 等），并就面向对象，面向过程等方面进行对比。 | Phistry | 李逸凡 | 陈阳 | 朱萧谕 |
| 5 | Week 7 | 编译原理 1 | 简单介绍运行程序的两种基本方式：编译和解释，进行对比（从代码执行过程，速度，程序平台兼容性等角度）并进行适当举例。 | Your group name | 章毅 | 于钟凯 | 李翔 |
| 6 | Week 7 | 编译原理 2 | 编译器关键流程：词法分析，语法分析，语义分析的相关介绍。 | CS boys | 吴桐尧 | 何佳俊 | 黄泊宁 |
| 7 | Week 8 | 操作系统 1 | 操作系统的概念与分类，及 Windows、Linux、MacOS 等的介绍与比较。 | Tornado | 任俊霖 | 马靖洋 | 彭伊帆 |
| 8 | Week 8 | 操作系统 2 | 进程、线程、程序的概念对比，及进程调度的概念及发展。 | Fancy Group | 李伟喆 | 林渊野 | 刘天励 |
| 9 | Week 9 | 计算机网络 1 | 计算机网络的历史、Internet 的概念与发展历程。 | DWZ | 董流畅 | 张隆源 | 王泾洋 |
| 10 | Week 9 | 计算机网络 2 | 网络的 OSI 七层模型简介（每一层的主要作用以及举例分析）。 | SURPRISE | 陈屹楠 | 邹雅诗 | 任洗耳 |
| 11 | Week 10 | 数据库 1 | 数据库的概念和发展历史，现代应用和商用数据库的示例（如 SQL Server，Oracle，Sybase）。 | Invincible | 叶毅扬 | 王铭鑫 | 王子健 |
| 12 | Week 10 | 数据库 2 | 数据库的数据存储形式（即关系型数据库和 NoSQL），并对两种存储形式的各方面进行对比（空间使用，查询时间，存储方式）。 | Greatest | 焦文娟 | 高婕 | 宋经天 |
| 13 | Week 11 | 密码学与信息安全 1 | 密码学的发展历史以及著名古典加密方式介绍，如摩尔斯电码，凯撒密码，维热纳尔密码方阵，猪栏密码等。 | chaos | 王子豪 | 魏熙锴 | 刘永昊 |
| 14 | Week 11 | 密码学与信息安全 2 | 几种现代加密方式的介绍：对称密码 DES，AES，非对称密码 RSA，DSA。 | HOTDOG | 滕厚涵 | 王志伟 | 李庚璞 |
| 15 | Week 11 | 密码学与信息安全 3 | 密码学的应用，如数据加密，传输保护，文件认证，虚拟运算货币（即比特币等）及其他应用。 | Counter Strike | 付宇轩 | 周知震 | 刘无己 |
| 16 | Week 12 | 软件工程 1 | 软件工程的简单介绍和基本原理（如软件开发的基本流程，基本方法，需求分析方向等）。 | MG | 陈天乐 | 丁旭 | 王喆睿 |
| 17 | Week 12 | 软件工程 2 | 简要介绍软件开发的敏捷开发模式和极限编程模式。 | Three idiots | 王腾博 | 徐基珉 | 喻君钊 |
| 18 | Week 13 | 计算机图形学 1 | 简要描述计算机图形学描述复杂物体图形的方法和数学工具（如 RGB 和 HSB 颜色表示方式、JPG，PNG，BMP 图片存储格式等）。 | Invisible | 严菁 | 杨弋 | 艾坤 |
| 19 | Week 13 | 计算机图形学 2 | 简要介绍 AR 增强现实、虚拟现实 VR 以及混合现实 MR 的相关内容，包括定义、实现方法和思路、主要困难等。 | Bernoulli | 吕昊珉 | 陈诺 | |
| 20 | Week 14 | 人工智能 | 简要介绍人工智能的基本概念，计算机科学在人工智能当中所扮演的角色，以及人工智能的主要应用范围。 | Triple Saltyfish | 吴正瀚 | 吴哲宇 | 许家兆 |
| 21 | Week 14 | 机器学习 | 简要介绍机器学习的概念，以及常用技术，包括有监督学习，无监督学习，分类，聚类等。 | 大学森 | 时亦文 | 唐杰 | 商来 |